

Fecha del CVA	16/05/2025
---------------	------------

## Parte A. DATOS PERSONALES

Nombre	Jesús Miguel		
Apellidos	Torres Jorge		
Sexo		Fecha de Nacimiento	
DNI/NIE/Pasaporte			
URL Web			
Dirección Email			
Open Researcher and Contributor ID (ORCID)			

## 1. ACTIVIDAD INVESTIGADORA, DE TRANSFERENCIA E INTERCAMBIO DEL CONOCIMIENTO

### 1.1. PROYECTOS Y CONTRATOS DE INVESTIGACIÓN Y TRANSFERENCIA E INTERCAMBIO DEL CONOCIMIENTO

#### 1.1.1. Proyectos

- Proyecto.** 2023DIG11. Automatización Robótica de Expedientes de Justicia. Fundación CajaCanarias. Silvia Alayón Miranda. (Universidad de La Laguna). 01/04/2024-21/03/2027. 36.000 €.
- Proyecto.** Erasmus+ 2020-1-NL01-KA226-VET-083043: Remote learning and examination by using AR in maritime VET education (RELAR). Comisión Europea. Carlos Efré Mora Luis. (Universidad de La Laguna). 05/01/2021-30/09/2023.
- Proyecto.** RTC-2017-6409-3. Gestión de Redes Eléctricas Inteligentes con estimación De producción de Energías Renovables basado en modelos mesoescales de alta resolución. Díaz González 1. (Universidad de La Laguna). 01/10/2018-30/06/2022. 217.128,99 €.
- Proyecto.** ENF19/17/: Integración de las nuevas tecnologías en la creación de herramientas didácticas digitales para la enfermería y ciencias de la salud. Fundación Canaria de Investigación Sanitaria de Canarias. (Universidad de La Laguna). 27/11/2019-26/11/2021. 1.500 €. Miembro de equipo.
- Proyecto.** ECO2017-82842-R. Comunicación de experiencias turísticas en el entorno multimedia. Un análisis de la relación entre la imagen y las emociones. Ministerio de Economía, Industria y Competitividad. Sergio Moreno Gil. (Universidad de las Palmas de Gran Canaria). 15/06/2017-15/06/2020. 67.700 €.
- Proyecto.** Data Mining Turístico: un análisis integral de la información para su aplicación en los procesos decisionales de la PYME turística en Canarias. Fundación CajaCanarias. Eduardo Parra Lopez. (Universidad de La Laguna). 01/03/2017-28/02/2019. 28.000 €.
- Proyecto.** DPI2013-46897-C2-1-R. Hacia un Sistema de Transporte Inteligente en Urbanizaciones y Recintos Peatonales. Ministerio de Economía y Competitividad. ACOSTA SANCHEZ, LEOPOLDO. (Universidad de La Laguna). 01/01/2014-31/12/2016. 60.500 €.
- Proyecto.** DPI2010-18349. Sistema Autónomo con Gestión de la Energía para la Navegación en Entornos Dinámicos con Inteligencia Ambiental. Ministerio de Ciencia e Innovación. ACOSTA SANCHEZ, LEOPOLDO. (Universidad de La Laguna). 01/01/2011-31/12/2013. 106.480 €.
- Proyecto.** TF-123 XXI st European Modeling and simulation Symposium. Agencia Canaria de Investigación, Innovación y Sociedad de la Información. AGUILAR CHINEA, ROSA MARIA. (Universidad de La Laguna). 31/01/2009-30/01/2010. 23.156,72 €.
- Proyecto.** DPI2006-01803/ Aplicación de la Simulación Paralela de Sistemas de Eventos Discretos y los Sistemas Multiagente en la asignación de los Recursos de un Centro de Atención de Usuarios. Ministerio de Educación y Ciencia. AGUILAR CHINEA, ROSA MARIA. (Universidad de La Laguna). 01/10/2006-30/09/2009. 40.051 €.

- 11 Proyecto.** EQU2007/067. Proyecto de Equipamiento e Infraestructura Científico-Tecnológica. Consejería de Educación, Cultura y Deportes. AGUILAR CHINEA, ROSA MARIA. (Universidad de La Laguna). 01/01/2008-31/12/2008. 15.622,56 €.
- 12 Proyecto.** Sistema informático de ayuda para el análisis de muestras histológicas y citologías mediante tratamiento digital de la imagen y técnicas avanzadas de Soft Computing. José Demetrio Piñeiro Vera. (Universidad de La Laguna). 30/11/2003-30/03/2007. 44.000 €.
- 13 Proyecto.** 200/05 Aprendizaje socio-constructivista a través de interfaces accesibles y el análisis de errores en operaciones aritméticas básicas para alumnado con síndrome de Down. Instituto de Mayores y Servicios Sociales. Lorenzo Moreno Ruiz. (Universidad de La Laguna). 01/01/2006-31/12/2006. 66.000 €.
- 14 Proyecto.** Transductor acústico óptico electrónico de visualización de sonidos para personas sordas.. Ministerio de Ciencia y Tecnología. Sergio Elías Hernández Alonso. (Universidad de La Laguna). 01/01/2001-30/06/2004. 503.408,47 €.
- 15 Proyecto.** Sistema Opto-electrónico de Localización Espacial de Sonido para Sordos. Ministerio de Ciencia y Tecnología. Sergio Elías Hernández Alonso. (Universidad de La Laguna). 01/03/2000-30/06/2001. 13.522,77 €.
- 16 Proyecto.** Convocatoria del XI Programa de Mecenazgo 2024 Alumni ULL. Jesús Miguel Torres Jorge. (Asociación de Antiguos Alumnos y Amigos de la Universidad de la Laguna (Alumni ULL)). Desde 07/02/2024. 500 €.
- 17 Proyecto.** ProlD2017010116. Comunicación de experiencias turísticas en el entorno multimedia. Un análisis de la relación entre la imagen y las emociones. Gobierno de Canarias. Sergio Moreno Gil. (Universidad de las Palmas de Gran Canaria). Desde 20/09/2018. 67.700 €. Miembro de equipo.

#### 1.1.2. Contratos

- 1 Contrato.** Convenio específico de colaboración entre la Universidad de La Laguna y Senda Ecoway S.L. para el proyecto de "Transformación de los canales de comunicación para la relación inteligente con el cliente" SENDA ECOWAY S.L. Jesús Miguel Torres Jorge. 04/10/2022-30/09/2023. 1.765,5 €.
- 2 Contrato.** "Dashboard" para la esucha activa del destino turístico puerto de la cruz en plataformas digitales Ayuntamiento de Puerto de la Cruz. Rosa María Aguilar China. 14/07/2017-30/12/2017. 3.000 €.
- 3 Contrato.** Predicción de generación de energías basadas en fuentes renovables (eólica-solar) Instituto Tecnológico y de Energías Renovables. Rosa María Aguilar China. 14/01/2016-14/01/2017.
- 4 Contrato.** Modelado y Simulación de los Actores existentes en una Red Eléctrica Inteligente Instituto Tecnológico y de Energías Renovables. Rosa María Aguilar China. 24/06/2013-24/06/2014.
- 5 Contrato.** Adenda I al Contrato de Investigación y Desarrollo entre la empresa Ingeniería Software de Canarias S.L. Insoftcan para el desarrollo del Proyecto DIIN Ingeniería Software de Canarias S.L. (INSOFTCAN). MARTIN GUTIERREZ, JORGE. 05/12/2012-30/09/2013. 49,43 €.
- 6 Contrato.** Modelado y Simulación de los Actores existentes en una Red Eléctrica Inteligente Instituto Tecnológico y de Energías Renovables. Rosa María Aguilar China. 30/01/2012-30/01/2013.
- 7 Contrato.** Creación de un Parque Científico y Tecnológico Virtual con Servicios Avanzados de Innovación para el Desarrollo de Empresas de Base Tecnológica Parque Científico y Tecnológico de Tenerife, S.A.. Jesús Miguel Torres Jorge. 03/03/2010-03/03/2011. 1.176,47 €.
- 8 Contrato.** SIMOSST: Simulación y Optimización de la Gestión de la Prevención de Riesgos Laborales PREVIMAC, seguridad y Salud Laboral, Sociedad de Prevención S.L.. Rosa María Aguilar China. 01/02/2009-01/02/2011. 17.294,12 €.
- 9 Contrato.** Modelado y Simulación de Flujos de Trabajo AvantIC Estudio de Ingenieros. Rosa María Aguilar China. 30/01/2009-30/01/2010. 15.500 €.
- 10 Contrato.** Modelador de los Procesos de Gestión de Juegos Gestión de Presidencia del Gobierno de Canarias. Rosa María Aguilar China. Desde 01/10/2008. 15.000 €.

- 11 **Contrato.** Distributed Workflow - Extensión del Proyecto EUREKA "DIWO" Nivaria Innova SLU. Rosa María Aguilar Chinaa. 11/04/2008-10/12/2008. 12.660 €.
- 12 **Contrato.** Sistema Inteligente de Ayuda a la Operación y Planificación de una PYME - SIAOPYME Nivaria Innova SLU. Rosa María Aguilar Chinaa. Desde 11/04/2008. 11.550 €.
- 13 **Contrato.** Análisis y mejora, o propuestas y definición de mejoras de los entregables de desarrollo software y know-how adquirido en el proyecto Pymes.es; Y manual de uso profesional de las herramientas analizadas Instituto Tecnológico de Canarias (ITC). Pedro Juan Baquero Pérez. Desde 13/07/2006. 11.960 €.

## 1.2. RESULTADOS Y DIFUSIÓN DE LA ACTIVIDAD INVESTIGADORA Y DE TRANSFERENCIA E INTERCAMBIO DE CONOCIMIENTO

### 1.2.1. Actividad investigadora

AC: Autor de correspondencia; (nº x / nº y): posición firma solicitante / total autores. Si aplica, indique el número de citaciones

- 1 **Artículo científico.** (1/2) J.M. Torres (AC); R.M. Aguilar. 2018. Using Deep Learning to Predict Complex Systems: A Case Study in Wind Farm Generation. Complexity. Hindawi. 10-Article ID 9327536, pp.10. ISSN 1099-0526. JCR (1,829), JCR (1,829).  
<https://doi.org/10.1155/2018/9327536>
- 2 **Artículo científico.** Jesús Manuel García-Acosta; Francisco-Javier Castro-Molina; Naira Delgado; et al; María Andreína Castellano Fuenmayor; (8/10) Jesús Miguel Torres-Jorge. 2023. Virtual Reality and Simulation Videos as Effective Training Tools for Creating Safe and Inclusive Environments for Transgender People. Nursing Reports. MDPI. 2024-14, pp.42-55. ISSN 2039-4403. JCR (2.4).  
<https://doi.org/10.3390/nursrep14010004>
- 3 **Artículo científico.** Sergio Díaz-González; Jesus M. Torres; Eduardo Parra-López; Rosa M. Aguilar. 2022. Strategic technological determinant in smart destinations: obtaining an automatic classification of the quality of the destination. Industrial Management & Data Systems. Emerald Publishing Limited. 122-10, pp.2299-2330. ISSN 0263-5577. JCR (4.803), JCR (4.803).
- 4 **Artículo científico.** R.M. Aguilar; (2/3) J.M. Torres; C.A. Martín. 2019. Aprendizaje Automático en la Identificación de Sistemas. Un caso de estudio en la generación de un parque eólico. Revista Iberoamericana de Automática e Informática industrial. 16-1. ISSN 1697-7920. JCR (0.5), JCR (0.5).
- 5 **Artículo científico.** C.A. Martín; (2/4) J.M. Torres; R.M. Aguilar; S. Díaz. 2018. Using Deep Learning to Predict Sentiments: Case Study in Tourism. Complexity. Hindawi. 2018-Article ID 7408431, pp.9. ISSN 1099-0526. JCR (1,829), JCR (1,829).  
<https://doi.org/10.1155/2018/7408431>
- 6 **Artículo científico.** (1/3) J.M. Torres; R.M. Aguilar; K.V. Zuñiga-Meneses. 2018. Deep Learning to Predict the Generation of a Wind Farm. Journal of Renewable and Sustainable Energy. AIP Publishing. 10-1. ISSN 1941-7012. JCR (1,511), JCR (1,511).  
<https://doi.org/10.1063/1.4995334>
- 7 **Artículo científico.** L. Moreno; E.J. González; B. Popescu; J. Toledo; J. Torres; C.S. González. 2011. MNEME: A memory Hierarchy Simulator for an Engineering Computer Architecture Course. Computer applications in Engineering Education. Wiley Periodicals, Inc.. 19-2, pp.358-364. ISSN 1061-3773. JCR (0.333).
- 8 **Artículo científico.** R. Marichal; J.D. Piñeiro; E.J. González; J. Torres. 2010. Analysis of Saddle-Node Bifurcation in Small Discrete Hopfield Neural Network. IAENG International Journal of Computer Science. 37-2. ISSN 1819-9224. SJR (0.107).
- 9 **Artículo científico.** L. Moreno; E.J. González; B. Popescu; J. Toledo; J. Torres. 2010. Increasing Student's Participation in a Memory Hierarchy Course: Design. Use and Analysis of the MNEME Simulator. International Journal of Engineering Education. 26-6, pp.1,365-1,377. ISSN 0949-149X. JCR (0.552).

- 10 **Artículo científico.** R. Marichal; J.D. Piñeiro; E.J. González; J. Torres. 2010. Stability of Quasi-Periodic Orbits in Recurrent Neural Networks. Neural Processing Letters. Springer US. 31, pp.269-281. ISSN 1370-4621. JCR (1.088).
- 11 **Artículo científico.** J.F. Sigut; J.D. Piñeiro; E.J. González; J. Torres. 2007. An Expert System for Supervised Classifier Design: Application to Alzheimer Diagnosis. Expert Systems with Applications. Elsevier. 32-3, pp.927-938. ISSN 0957-4174. JCR (1.177).
- 12 **Artículo científico.** J.I. Estévez; J.F. Sigut; J. L. Sánchez; J.D. Piñeiro; S. Alayón; R. Marichal; J. Torres. 2005. Intelligent System for the Automated Diagnosis of Histological Images. Transactions on Information Sciences and Applications. 2-1, pp.14-19. ISSN 1790-0832.
- 13 **Artículo científico.** S. Hernández; J. Torres; Alberto Morales; L. Acosta. 2003. A New Low Cost System for Autonomous Robot Heading and Position Localization in a Closed Area. Autonomous Robots. Kluwer Academic Publishers. 15-2, pp.99-110. ISSN 0929-5593. JCR (1.110).
- 14 **Capítulo de libro.** R. Marichal; J. D. Piñeiro; E. González; J. Torres. 2010. Study of Pitchfork Bifurcation in Discrete Hopfield Neural Network. Machine Learning and Systems Engineering. Springer Dordrecht. 68, pp.121-130. ISBN 978-90-481-9418-6.
- 15 **Capítulo de libro.** R. Marichal; J.D. Piñeiro; E.J. González; J. Torres. 2009. New Approach of Recurrent Neural Network Weight Initialization. Advances in Computational Algorithms and Data Analysis. Springer Netherlands. 14, pp.537-548. ISBN 978-1-4020-8918-3.
- 16 **Capítulo de libro.** L. Moreno; E.J. González; J.D. Piñeiro; et al; C.S. González. 2007. Looking for an Expert System based on Concept Maps for Automated Meaningful Learning. Expert Systems Research Trends. 1, pp.139-150. ISBN 978-1-60021-689-3.
- 17 **Congreso.** Bacallado, Manuel; Torres, Jesús Miguel; Arnay, Rafael. A Procedural Content Generation Algorithm for First Person Shooter and Tower Defense Games. 2nd Congreso Espanol de Videojuegos. Sociedad Española para la Ciencia de los Videojuegos. 2023. España.
- 18 **Congreso.** João Paulo Sousa; Rogério Tavares; Jesús M Torres. The Foggy Frontier: Exploring the Fog and Edge Computing for Online Games. International Conference on Advanced Research in Technologies, Information, Innovation and Sustainability (ARTIIS 2023). 2023. España.
- 19 **Congreso.** Rogério Tavares; Jesús M. Torres; João Paulo Sousa. Fog Computing: The Secret Sauce for Immersive Tech Experiences. International Conference on Information Technology and Applications (ICITA 2023). 2023. Italia.
- 20 **Congreso.** Maria Elisa de Castro Peraza; Naira Delgado Rodríguez; Francisco Javier Castro Molina; Nieves Doria Lorenzo Rocha; Jesús Miguel Torres Jorge; Adrián Guillermo de Vega de Castro; Marcos Alonso Quintana; Jesús Manuel García Acosta. Objetos virtuales de aprendizaje para ciencias de la salud. VII Congreso de Innovación Educativa y Docencia en Red (IN-RED 2021). Universidad Politécnica de Valencia. 2021. España.
- 21 **Congreso.** C.A. Martín; R.M. Aguilar; J.M. Torres; S. Díaz. Automatic Detection of Sentiments in Tourist Reviews by Using Long Short-Term Memory Recurrent Neural Networks. European Modeling & Simulation Symposium 2018 (EMSS). 2018. Hungría.
- 22 **Congreso.** S. Díaz; J.M. Torres; R.M. Aguilar; E. Parra. Cuadro de Mando para un Destino Turístico Inteligente. XXXIX Jornadas de Automática. COMITE ESPAÑOL DE AUTOMATICA DE LA IFAC. 2018. España.
- 23 **Congreso.** C. Martín; R.M. Aguilar; J.M. Torres; S. Díaz. Supervision Remota en el Entrenamiento de un Clasificador de Sentimientos en Comentarios Turísticos. XXXIX Jornadas de Automática. COMITE ESPAÑOL DE AUTOMATICA DE LA IFAC. 2018. España.
- 24 **Congreso.** C.A. Martín; R.M. Aguilar; J.M. Torres; A. García-Aguilar. Identifying Sentiments of Hotels in Tenerife Published on Social Media by English-Speaking Tourists. European Modeling & Simulation Symposium 2017 (EMSS). 2017. España.
- 25 **Congreso.** J.M. Torres; R.M. Aguilar; C.A. Martín; S. Díaz. Framework para el Modelado de Datos. XXXVIII Jornadas de Automática. COMITE ESPAÑOL DE AUTOMATICA DE LA IFAC. 2017. España.



- 26 **Congreso.** J.M. Torres; R.M. Aguilar; C.A. Martín. Red Neuronal Autoregresiva No Lineal con Entradas Exógenas para la Predicción del Electroencefalograma Fetal. XXXVIII Jornadas de Automática. COMITE ESPAÑOL DE AUTOMATICA DE LA IFAC. 2017. España.
- 27 **Congreso.** J.M. Torres; R.M. Aguilar; J.A. Méndez; K.V. Zúñiga-Meneses. Deep Learning en la Predicción de Generación de un Parque Eólico. XXXVII Jornadas de Automática. COMITE ESPAÑOL DE AUTOMATICA DE LA IFAC. 2016. España.
- 28 **Congreso.** G. Alfonso; J.A. Méndez; R.M. Aguilar; J.M. Torres; S. Torres; J.F. Gómez; J.A. Reboso; M. Martín. Experimental Techniques to Measure Hypnotic Levels During Surgery. XXXVII Jornadas de Automática. COMITE ESPAÑOL DE AUTOMATICA DE LA IFAC. 2016. España.
- 29 **Congreso.** R.M. Aguilar; J.M. Torres; J.A. Méndez; E. Parra-López. Neuro-Fuzzy en el Modelado del Comportamiento de Usuarios-Turísticos en EWOM. XXXVII Jornadas de Automática. COMITE ESPAÑOL DE AUTOMATICA DE LA IFAC. 2016. España.
- 30 **Congreso.** R.M. Aguilar; J.M. Torres; C.A. Martín; S. Díaz. Redes Neuronales Convolucionales para la Detección Automática de Sentimientos en Comentarios Turístico. XIV Simposio CEA de Control Inteligente. COMITE ESPAÑOL DE AUTOMATICA DE LA IFAC. 2016. España.
- 31 **Congreso.** José Francisco Gómez; Antonio J. Barragán; José Manuel Andújar; Jose A. Reboso; Gerardo Alfonso Pérez; Juan A. Méndez; Jesús Miguel Torres; Miguel A. Martínez. Control Predictivo Basado en Modelo Borroso con EFK para el Control de Anestesia. XII Simposio CEA de Control Inteligente. COMITE ESPAÑOL DE AUTOMATICA DE LA IFAC. 2016. España.
- 32 **Congreso.** R. Marichal; J.D. Piñeiro; E.J. González; J. Torres. Novel Recurrent Neural Network Weight Initialization Strategy. The World Congress on Engineering and Computer Science, WCECS'07. 2007. Estados Unidos de América. Participativo - Ponencia oral (comunicación oral). Congreso.
- 33 **Congreso.** L. Moreno; E.J. González; J.D. Piñeiro; et al; C.S. González. Hacia un Sistema Inteligente basado en Mapas Conceptuales Evolucionados para la automatización de un Aprendizaje Significativo. Aplicación a la Enseñanza Universitaria de la Jerarquía de Memoria. XIII Jornadas de Enseñanza Universitaria de la Informática. 2007. España. Participativo - Ponencia oral (comunicación oral). Jornada.
- 34 **Congreso.** L. Moreno; E.J. González; B. Popescu; J. Torres; J. Toledo; C.S. González. Simuladores de Jerarquía de Memoria en el Contexto de un Proceso de Investigación-Acción. XIII Jornadas de Enseñanza Universitaria de la Informática. 2007. España. Participativo - Ponencia oral (comunicación oral). Jornada.
- 35 **Congreso.** Sid Ahmed Ould; J.F. Sigut; L. Moreno; C.S. González; J. Torres. Sistema basado en visión por computadora para el seguimiento del punto de fijación de la mirada. XXVII Jornadas de Automática. 2006. España. Participativo - Póster. Jornada.
- 36 **Congreso.** J. Toledo; J. Torres; S. Hernández; P. Toledo; E.J. González. SLOAS: Hearing with the Eyes. 4th WSEAS International Conference on ELECTRONICS, SIGNAL PROCESSING and CONTROL ESPOCO 05. 2005. Brasil. Participativo - Ponencia oral (comunicación oral). Congreso.
- 37 **Congreso.** S. Alayón; J. Torres; Richard Robertson; Simon Warfield; Juan Ruiz-Alzola; C.S. González. Sistema borroso para la ayuda al diagnóstico de malformaciones del desarrollo cortical cerebral. XXVI Jornadas de Automática. 2005. España. Participativo - Póster. Jornada.
- 38 **Congreso.** E.J. González; A. Hamilton; J.A. Méndez; S. Torres; J. Torres; M. Sigut. MASCONTROL: Sistema multiagente para la identificación y control de sistemas. XXV Jornadas de Automática. 2004. España. Participativo - Póster. Jornada.
- 39 **Congreso.** S. Hernández; A. Morales; L. Acosta; J. Torres. A New Localization System for Autonomous Robots. IEEE International Conference on Robotics and Automation. 2003. Taiwán. Participativo - Ponencia oral (comunicación oral). Congreso.
- 40 **Congreso.** S. Alayón; J.F. Sigut; J. Toledo; J. Torres; S. Hernández. ACOUSTO-OPTIC SENSORIAL SUBSTITUTION DEVICE. International Signal Processing Conference. 2003. Estados Unidos de América. Participativo - Ponencia oral (comunicación oral). Congreso.

- 41 **Congreso.** sergio elías hernández; J. Toledo; J. Torres; R. Marichal; L. Acosta; V. Muñoz. Sistema acústico óptico de sustitución sensorial. XXIV Jornadas de Automática. 2003. España. Participativo - Póster. Jornada.
- 42 **Congreso.** sergio elías hernández; J. Torres; L. Acosta; C.A. Morales; E.J. González. Un nuevo sistema de bajo coste para la localización de Robots Autónomos. XXIII Jornadas de Automática. 2002. España. Participativo - Póster. Jornada.
- 43 **Congreso.** J. Torres. Sistema Optoelectrónico de Localización Espacial de Sonidos para Sordos. Jornadas de Ingeniería Médica en Canarias. 2000. España. Participativo - Ponencia oral (comunicación oral). Jornada.

## 1.2.2. Transferencia e intercambio de conocimiento y actividad de carácter profesional

- 1 Monitorización y Control de Procesos Anestésicos Reg 04/10/2016
- 2 MATLAB Binding for Cover Tree Reg 09/01/2013
- 3 Simpleshell Reg 09/01/2013
- 4 Dispositivo de bajo coste para la localización de robots autónomos, Numero de publicación 2244301 Reg 02/12/2003 Conc 18/01/2008.
- 5 Transductor acústico óptico electrónico de visualización de sonidos para personas sordas Reg 02/12/2003 Conc 04/09/2007.

## Actividad de carácter profesional

- 1 **Director Académico del Máster Universitario en Desarrollo de Videojuegos de la Universidad de La Laguna:** Universidad de La Laguna. 2019- actual.
- 2 **Contratado Doctor Tipo 1:** Universidad de La Laguna. 2013- actual. Tiempo completo.

## 1.2.3. Divulgación científica

- 1 **Conferencia organizada.** Organizador PyConES Canarias 2023 (PyConES Canarias 2023). 06/10/2023.
- 2 **Conferencias impartidas.** Introducción a las técnicas sobre las que se sustenta la revolución protagonizada por el deep learning 30/11/2017.
- 3 **Conferencias impartidas.** ¿Cómo hacer un negocio de videojuegos? (Jornada de Videojuegos - Investigación y Producción). 27/11/2017.
- 4 **Conferencias impartidas.** Taller Unity (4º Congreso Internacional y 12º Coloquio de Proyectos Institucionales y de Vinculación PIV). 22/11/2017.
- 5 **Conferencias impartidas.** Tengo un Videojuego, ¿Y Ahora Qué? (4º Congreso Internacional y 12º Coloquio de Proyectos Institucionales y de Vinculación PIV). 21/11/2017.
- 6 **Conferencia organizada.** Organizador PyDay Tenerife 2017 (PyDay Tenerife 2017). 11/03/2017.
- 7 . Participación en la Rutas Científicas en la Universidad de La Laguna 2016 (Rutas Científicas en la Universidad de La Laguna 2016). 04/03/2016.
- 8 . Participación en la Rutas Científicas en la Universidad de La Laguna 2016 (Rutas Científicas en la Universidad de La Laguna 2016). 19/02/2016.
- 9 . Participación en el Foro de Innovación de Canarias-Fi2 2015 (Foro de Innovación de Canarias-Fi2 2015). 22/01/2015.
- 10 **Ferias y exhibiciones.** Participación en la Feria de Vocaciones Científicas y Profesionales de Canarias (I Feria de Vocaciones Científicas y Profesionales de Canarias). 16/10/2014.
- 11 **Curso.** Dirección de cursos y talleres (23) sobre desarrollo e industria del videojuego (2020-2024)
- 12 **Curso.** Dirección de cursos y talleres (30) sobre programación, desarrollo web y software libre para divulgar tecnología (2010-2015)

## 2. ACTIVIDAD DOCENTE

### 2.1. EXPERIENCIA DOCENTE

#### 2.1.3. Recursos educativos

- 1 **Libro:** Apuntes de Sistemas Operativos. Jesús Miguel Torres Jorge. 05/11/2024. Disponible en Internet en: <<https://ull-esit-sistemas-operativos.github.io/ssoo-apuntes/>>.

#### **Explicación narrativa de la aportación**

Apuntes utilizados como referencia durante las clases de teoría y práctica de la asignatura Sistemas Operativos del Grado en Ingeniería Informática. La fecha de publicación se corresponde con la de obtención del ISBN, pero realmente el material se actualiza cada año, para incluir nuevos contenidos o mejorar las explicaciones.

- 2 **Online:** Actualización proyecto Open Course Ware. Jesús Miguel Torres Jorge. 2022. Disponible en Internet en: <<https://campusvirtual.ull.es/ocw/course/view.php?id=105>>.
- 3 **Online:** Proyecto Open Course Ware. J.M. Torres. 2016. Disponible en Internet en: <<https://campusvirtual.ull.es/ocw/course/view.php?id=119>>.
- 4 **Online:** Proyecto Open Course Ware. Jesús Miguel Torres Jorge. 2015. Disponible en Internet en: <<https://campusvirtual.ull.es/ocw/course/view.php?id=105>>.

### **2.1.4. Actividades de formación impartida a lo largo de la vida**

- 1 **Seminario:** Sistemas de productividad y consejos para gestionar el tiempo. (4 horas). 01/02/2023.

#### **Explicación narrativa de la aportación**

Su objetivo ha sido ofrecer a los estudiantes de doctorado de la Universidad de La Laguna una actividad formativa transversal no obligatoria sobre la gestión de las actividades y la optimización del tiempo para realizarlas a través de técnicas y herramientas sencillas.

- 2 **Seminario:** Técnicas para la optimización del tiempo y actividades. (2 horas). 04/03/2021.

#### **Explicación narrativa de la aportación**

Su objetivo ha sido ofrecer a los doctorandos y doctorandas de la Escuela de Doctorado y Estudios de Posgrado de la Universidad de La Laguna una actividad formativa transversal, no obligatoria, sobre la gestión de las actividades y la optimización del tiempo para realizarlas, mostrando técnicas y herramientas sencillas para este objetivo.

- 3 **Seminario:** Charla Informativa sobre los Itinerarios de Ingeniería Informática. (2 horas). 07/05/2018.
- 4 **Curso:** Claves actuales de la Ciencia y la Tecnología - Cursos Transdisciplinares 2017. (4 horas). 03/10/2017.
- 5 **Curso:** Herramientas y Servicios TIC en la Universidad. (20 horas). 17/12/2010.
- 6 **Curso:** Los retos de las TIC en el siglo XXI: El software libre. (2 horas). 19/09/2008.
- 7 **Curso:** El Software Libre en el Ámbito Educativo Universitario. (4 horas). 26/09/2006.
- 8 **Curso de la Universidad de Verano de Adeje 2005:** Teoría y Práctica Avanzada del Software Libre. (20 horas). 29/06/2005.
- 9 **Curso del Plan de Formación Inicial sobre Nuevas Tecnologías:** Linux. (20 horas). 24/03/2003.
- 10 **Curso:** Linux Primeros Pasos. (20 horas). 21/02/2003.
- 11 **Curso:** Técnico Especialista del Laboratorio de Física Fundamental y Experimental, Electrónica y Sistemas. (20 horas). 19/12/2002.
- 12 **Curso:** "Introducción a Linux para alumnos" e "Introducción a Linux para alumnos, edición reducida". (10 horas). 27/09/2002.

## **2.2. EVALUACIÓN DE LA CALIDAD DOCENTE E INNOVACIÓN**

### **2.2.2. Proyectos de innovación docente**

- 1 **Proyecto:** La realidad virtual como herramienta para disminuir el estrés en el alumnado de nuevo ingreso. 2021-2022. Miembro de equipo.

- 2 **Proyecto:** Proyecto de Innovación Educativa - Proyecto: Aprendizaje basado en proyectos en la enseñanza del desarrollo de videojuegos. 24/09/2018-30/10/2019. Investigador principal.
- 3 **Proyecto:** Programa de Apoyo a la Docencia Presencial mediante Herramientas TIC en la Modalidad A: Enseñanza Presencial - Asignatura: Sistemas Operativos Avanzados de la titulación Grado en Ingeniería Informática. 2018-2019.
- 4 **Proyecto:** Proyecto de Innovación Educativa - Proyecto: Más allá de la titulación académica: promoviendo una cultura centrada en "hacer y difundir" mediante un Congreso de Estudiantes de Informática. 09/06/2017-30/10/2018. Miembro de equipo.
- 5 **Proyecto:** Proyecto de Innovación Educativa - Proyecto: Impulsando dinámicas de participación en el alumnado y fortaleciendo la vocación desde un congreso de estudiantes en el ámbito de la Ingeniería Informática. 19/09/2016-28/10/2017. Miembro de equipo.
- 6 **Proyecto:** Programa de Actividad Docente Online en la modalidad de Tutorías Online. 2016-2017.
- 7 **Proyecto:** Programa de Apoyo a la Docencia Presencial mediante Herramientas TIC - Asignatura: Sistemas Operativos Avanzados de la titulación Grado en Ingeniería Informática. 2016-2017.
- 8 **Proyecto:** Programa de Apoyo a la Docencia Presencial mediante Herramientas TIC - Asignatura: Sistemas Operativos de la titulación Grado en Ingeniería Informática. 2016-2017.
- 9 **Proyecto:** Proyecto de Innovación Educativa - Proyecto: Estrategia de incorporación de la enseñanza de las metodologías ágiles a la docencia en ingeniería informática. 15/09/2015-29/10/2016. Investigador principal.
- 10 **Proyecto:** Proyecto de Innovación Educativa - Proyecto: Fortaleciendo las competencias transversales y la integración de los alumnos en las titulaciones de Ingeniería Informática mediante un Congreso de Estudiantes. 15/09/2015-29/10/2016. Miembro de equipo.
- 11 **Proyecto:** Programa de Actividad Docente Online en la modalidad de Tutorías Online. 2015-2016.
- 12 **Proyecto:** Programa de Apoyo a la Docencia Presencial mediante Herramientas TIC - Asignatura: Sistemas Operativos Avanzados de la titulación Grado en Ingeniería Informática. 2015-2016.
- 13 **Proyecto:** Programa de Apoyo a la Docencia Presencial mediante Herramientas TIC - Asignatura: Sistemas Operativos de la titulación Grado en Ingeniería Informática. 2015-2016.
- 14 **Proyecto:** Proyecto de Innovación Educativa - Proyecto: Estrategia de incorporación de la enseñanza de las metodologías ágiles a la docencia en ingeniería informática. 15/09/2014-29/10/2015. Investigador principal.
- 15 **Proyecto:** Proyecto de Innovación Educativa - Proyecto: Videos tutorizados de ejercicios resueltos en la asignatura Sistemas Operativos. 15/09/2014-29/10/2015. Miembro de equipo.
- 16 **Proyecto:** Programa de Actividad Docente Online en la modalidad de Tutorías Online. 2014-2015.
- 17 **Proyecto:** Programa de Apoyo a la Docencia Presencial mediante Herramientas TIC - Asignatura: Sistemas Operativos de la titulación Grado en Ingeniería Informática. 2014-2015.
- 18 **Proyecto:** Programa de Actividad Docente Online - Asignatura: Sistemas Operativos Avanzados de la titulación Grado en Ingeniería Informática. 2013-2014.
- 19 **Proyecto:** Programa de Actividad Docente Online - Asignatura: Sistemas Operativos de la titulación Grado en Ingeniería Informática. 2013-2014.
- 20 **Proyecto:** Programa de Actividad Docente Online en la modalidad de Tutorías Online. 2013-2014.
- 21 **Proyecto:** Proyecto de Innovación Educativa - Proyecto: Videos tutorizados de ejercicios resueltos en la asignatura Sistemas Operativos. 15/09/2012-29/10/2013. Miembro de equipo.
- 22 **Proyecto:** Programa de Actividad Docente Online - Asignatura: Sistemas Operativos Avanzados de la titulación Grado en Ingeniería Informática. 2012-2013.



- 23 Proyecto:** Programa de Actividad Docente Online - Asignatura: Sistemas Operativos de la titulación Grado en Ingeniería Informática. 2012-2013.
- 24 Proyecto:** Programa de Actividad Docente Online en la modalidad de Tutorías Online. 2012-2013.
- 25 Proyecto:** Proyecto de Docencia Virtual - Asignatura: Arquitectura y diseño de sistemas empotrados. 2011-2012.
- 26 Proyecto:** Proyecto de Docencia Virtual - Asignatura: Sistemas Operativos. 2011-2012.
- 27 Proyecto:** Proyecto de Docencia Virtual - Asignatura: Sistemas Operativos Avanzados. 2011-2012.
- 28 Proyecto:** Proyecto de Docencia Virtual - Asignatura: Arquitectura y diseño de sistemas empotrados. 2010-2011.
- 29 Proyecto:** Proyecto de Docencia Virtual - Asignatura: Sistemas Operativos de la titulación en Ingeniero Técnico en Informática de Sistemas. 2010-2011.
- 30 Proyecto:** Proyecto de Docencia Virtual - Asignatura: Sistemas Operativos del Grado en Ingeniería Informática. 2010-2011.
- 31 Proyecto:** Proyecto de Docencia Virtual - Asignatura: Sistemas Operativos de la titulación en Ingeniero Técnico en Informática de Sistemas. 2009-2010.
- 32 Proyecto:** Proyecto de Docencia Virtual - Asignatura: Sistemas Operativos de la titulación en Ingeniero Técnico en Informática de Sistemas. 2008-2009.
- 33 Proyecto:** Proyecto de Docencia Virtual - Asignatura: Sistemas Operativos de la titulación en Ingeniero Técnico en Informática de Sistemas. 2007-2008.

### **2.2.3. Formación para la mejora docente recibida**

- 1 Curso/seminario:** Seminario sobre Inteligencia Artificial y Docencia Universitaria. (2 horas). 30/05/2023.
- 2 Curso/seminario:** VII Congreso de Innovación Educativa y Docencia en Red - INRED 2021. 13/07/2021.
- 3 Curso/seminario:** VI Jornadas de Innovación Educativa. (12 horas). 15/06/2015.
- 4 Curso/seminario:** LA ACCION TUTORIAL EN LOS ESTUDIOS DE CIENCIAS E INGENIERIAS. (10 horas). 14/01/2013.
- 5 Curso/seminario:** La evaluación de la actividad docente del profesorado. (2 horas). 31/10/2012.

#### **Explicación narrativa de la aportación**

Formación docente del profesorado de la ULL

- 6 Curso/seminario:** La igualdad en el ámbito universitario: El plan de igualdad como herramienta de gestión. (3 horas). 17/10/2012.

#### **Explicación narrativa de la aportación**

Formación para la igualdad en la universidad

- 7 Curso/seminario:** Curso de formación sobre el Gobierno de las TI. 01/03/2012.

#### **Explicación narrativa de la aportación**

Formación nuevas tecnologías

- 8 Curso/seminario:** Escuela de verano para profesores motivadores del espíritu emprendedor. (20 horas). 02/07/2012.

#### **Explicación narrativa de la aportación**

Formación docente del profesorado de la ULL

- 9 Curso/seminario:** Elaboración de Guías Docentes de la ETS de Ingeniería Informática. (8 horas). 04/06/2012.

#### **Explicación narrativa de la aportación**

Formación docente del profesorado de la ULL

- 10 Curso/seminario:** Comité de Gobierno de las Tecnologías de la Información. (40 horas). 2012.

**Explicación narrativa de la aportación**

Arranque del Gobierno de las TI en la Universidad de La Laguna

- 11 Curso/seminario:** Cómo hablar siempre con eficacia: en público, en privado, en radio y en televisión. La otra carrera necesaria. (10 horas). 12/01/2011.

**Explicación narrativa de la aportación**

Formación docente del profesorado de la ULL

- 12 Curso/seminario:** Los recursos de información para el profesorado en el nuevo modelo educativo. (20 horas). 12/05/2010.

**Explicación narrativa de la aportación**

Formación docente del profesorado de la ULL

- 13 Curso/seminario:** TALLER: "Introducción y uso de UDVblogs". (16 horas). 24/05/2010.

**Explicación narrativa de la aportación**

Formación en nuevas tecnologías

## 2.3. TUTORIZACIÓN DOCENTE

### 2.3.1. Tutorización reglada

- 1 Tutor de los estudios de doctorado de los siguientes estudiantes: D114-Doctorado en Ingeniería Industrial, Informática y Medioambiental - Bacallado López, Manuel Alejandro. Desde el 14/01/22. - González Herrera, Carlos Alberto. Desde el 14/01/22. - PÉREZ HERNÁNDEZ, CHRISTIAN JESÚS. Desde el 21/11/24.
- 2 Tutorial del Plan de Orientación y Acción Tutorial del Grado en Ingeniería Informática de la ULL desde 2012 hasta 2024.
- 3 Tutor de Prácticas Externas 2011 hasta 2023-2024

## 3. LIDERAZGO

### 3.1. DIRECCIÓN DE EQUIPOS DOCENTES Y DE INVESTIGACIÓN

- 1 Aplicación de Tecnologías de Realidad Aumentada en Educación: Universidad de La Laguna. 27/11/2023.
- 2 Grupo de Robótica de la ULL: Universidad de La Laguna. 2012.
- 3 Computadoras y Control: Universidad de La Laguna. 2004.

### 3.2. DIRECCIÓN DE TESIS DOCTORALES Y TRABAJOS FIN DE MASTER

- 1 Trabajo fin de grado: Deep Learning en videojuegos: Generación de animaciones naturales. Universidad de La Laguna. 2024.
- 2 Trabajo fin de grado: Generación Procedural de Contenido 2D en Videojuegos. Universidad de La Laguna. 2024.
- 3 Trabajo fin de grado: Generación procedural de planetoides en videojuegos. Universidad de La Laguna. 2024.
- 4 Trabajo fin de grado: IA en los juegos de cartas coleccionables. Universidad de La Laguna. 2024.
- 5 Trabajo fin de grado: Implementación de IA en videojuego FPS. Universidad de La Laguna. 2024.
- 6 Trabajo fin de grado: Seguimiento de la actividad física en pacientes dados de alta con EPOC. Universidad de La Laguna. 2024.
- 7 Trabajo fin de grado: Simulador de sistemas operativos para la docencia. Universidad de La Laguna. 2024.

- 8 **Trabajo fin de grado:** Uso de herramientas IA y agentes inteligentes en videojuegos. Universidad de La Laguna. 2024.
- 9 **Trabajo fin de grado:** Videojuego Roguelike con temática de juego de cartas. Universidad de La Laguna. 2024.
- 10 **Trabajo fin de grado:** Videojuegos para rehabilitación. Universidad de La Laguna. 2024.
- 11 **Tesis Doctoral:** Modelo de inteligencia de datos para el estudio de destinos turísticos inteligentes. Universidad de La Laguna. 16/11/2023.
- 12 **Trabajo fin de máster:** Desarrollo de videojuegos serios para la rehabilitación de personas con daño cerebral. Universidad de La Laguna. 07/2023. 10.
- 13 **Trabajo fin de máster:** Colaboración en los proyectos de TenerifeJuega. Universidad de La Laguna. 05/2023. 9,5.
- 14 **Trabajo fin de máster:** Sistemas de portales multijugador con Unreal Engine. Universidad de La Laguna. 05/2023. 10.
- 15 **Trabajo fin de grado:** Aplicación de técnicas de inteligencia artificial en el sector turístico. Universidad de La Laguna. 2023.
- 16 **Trabajo fin de grado:** Deep Learning en Videojuegos - DRL para IA de un Videojuego. Universidad de La Laguna. 2023.
- 17 **Trabajo fin de grado:** Desarrollo de un videojuego de simulación de granjas competitivo. Universidad de La Laguna. 2023.
- 18 **Trabajo fin de grado:** Generación y visualización de Laberintos 3D Concéntricos en Unity. Universidad de La Laguna. 2023.
- 19 **Trabajo fin de grado:** Herramienta para la generación procedural de estructuras basadas en tiles usando Wave Function Collapse. Universidad de La Laguna. 2023.
- 20 **Trabajo fin de grado:** Uso de técnicas de Deep Learning para el diagnóstico del TEA. Universidad de La Laguna. 2023.
- 21 **Trabajo fin de máster:** MainRPG. Universidad de La Laguna. 09/2022. 10.
- 22 Desarrollo de un videojuego con mecánicas centradas en exploración, arqueología y paleontología. Universidad de La Laguna. 03/2022. 10.
- 23 **Trabajo fin de grado:** Aplicación de apoyo para el tratamiento de la dislalia. Universidad de La Laguna. 2022.
- 24 **Trabajo fin de grado:** Deep Learning en interfaces conversacionales. Universidad de La Laguna. 2022.
- 25 **Trabajo fin de grado:** Desarrollo de lenguaje de dominio específico para generación procedural. Universidad de La Laguna. 2022.
- 26 **Trabajo fin de grado:** Proyecto de videojuego de estrategia táctica por turnos en Unity. Universidad de La Laguna. 2022.
- 27 **Trabajo fin de grado:** Reconstrucción 3d de la mano mediante imágenes rgb. Universidad de La Laguna. 2022.
- 28 **Trabajo fin de máster:** Creación de un videojuego FPS multijugador online. Universidad de La Laguna. 07/2021. 9,5.
- 29 Computación inteligente aplicada al mantenimiento del sector de la generación eléctrica insular. Universidad de La Laguna. 22/06/2021.
- 30 **Trabajo fin de grado:** Deep Learning en Videojuegos: Clasificación de Jugadores en base al estilo de juego. Universidad de La Laguna. 2021.
- 31 **Trabajo fin de grado:** Deep reinforcement learning aplicado al testeo de juegos. Universidad de La Laguna. 2021.
- 32 **Trabajo fin de grado:** Generación Automática de Textos con GPT-2. Universidad de La Laguna. 2021.
- 33 **Trabajo fin de grado:** Deep Learning en Videojuegos: Resolución de Laberintos. Universidad de La Laguna. 2020.
- 34 **Trabajo fin de grado:** Deep Learning en videojuegos. Universidad de La Laguna. 2020.
- 35 **Trabajo fin de grado:** Desarrollo de un entorno para la creación de videojuegos mediante Unity3D. Universidad de La Laguna. 2020.
- 36 **Trabajo fin de grado:** Desarrollo de un videojuego en pixel art. Universidad de La Laguna. 2020.
- 37 **Trabajo fin de grado:** Redes Adversarias Generativas para la elaboración de imágenes. Universidad de La Laguna. 2020.

- 38 **Trabajo fin de grado:** Unity HEX BattleGame. Universidad de La Laguna. 2020.
- 39 **Trabajo fin de grado:** Video game development with Unity. Universidad de La Laguna. 2020.
- 40 **Tesis Doctoral:** Diseño e Implementación de un Sistema Automático para la Detección de Opiniones Turísticas en Redes. Universidad de La Laguna. 13/03/2019. Mención Calidad .Sobresaliente Cum Laude.
- 41 **Trabajo fin de grado:** Análisis de datos del Bitcoin. Universidad de La Laguna. 2019.
- 42 **Trabajo fin de grado:** Análisis de la reacción del consumidor en Youtube. Universidad de La Laguna. 2019.
- 43 **Trabajo fin de grado:** Aprendizaje automático en la predicción de ganadores en partidos deportivos. Universidad de La Laguna. 2019.
- 44 **Trabajo fin de grado:** Bot Conversacional Detector de Sentimientos. Universidad de La Laguna. 2019.
- 45 **Trabajo fin de grado:** Deep Learning en Videojuegos: Superresolución. Universidad de La Laguna. 2019.
- 46 **Trabajo fin de grado:** Deep learning en videojuegos. Aprendizaje por refuerzo en el entorno unity. Universidad de La Laguna. 2019.
- 47 **Trabajo fin de grado:** Medallas digitales para el ámbito educativo. Universidad de La Laguna. 2019.
- 48 **Trabajo fin de grado:** Reconocimiento de CAPTCHA con redes neuronales. Universidad de La Laguna. 2019.
- 49 **Trabajo fin de grado:** Servicio API GraphQL de seguimiento deportivo de código abierto. Universidad de La Laguna. 2019.
- 50 **Trabajo fin de máster:** PREDICCIÓN DE RESULTADOS EN PROCESOS ELECTORALES USANDO UNA HERRAMIENTA DE ANÁLISIS DE REDES SOCIALES. Universidad de La Laguna. 07/2018. 9,5.
- 51 **Trabajo fin de grado:** Análisis de sentimientos y reconocimiento de entidades en Twitter. Universidad de La Laguna. 2018.
- 52 **Trabajo fin de grado:** Desarrollo de un asistente virtual conversacional basado en DIALOGFLOW. Universidad de La Laguna. 2018.
- 53 **Trabajo fin de grado:** Monitorización en Facebook de la Actividad de la Marca, la Popularidad y las Emociones. Universidad de La Laguna. 2018.
- 54 **Trabajo fin de grado:** Motor de videojuegos en C++. Universidad de La Laguna. 2018.
- 55 **Trabajo fin de grado:** Obtención automática de índices de calidad de sitios web. Universidad de La Laguna. 2018.
- 56 **Trabajo fin de grado:** Prototipo funcional de aplicación para la detección de determinados ingredientes en productos envasados. Universidad de La Laguna. 2018.
- 57 **Trabajo fin de grado:** Sistema automatizado de inventario de cartas MTG. Universidad de La Laguna. 2018.
- 58 **Proyecto Final de Carrera:** ANÁLISIS DE SENTIMIENTO APLICADO A OPINIONES DE TURISTAS SOBRE TENERIFE. Universidad de La Laguna. 2017.
- 59 **Proyecto Final de Carrera:** Herramienta de autocorrección para el apoyo de la enseñanza. Universidad de La Laguna. 2017.
- 60 **Proyecto Final de Carrera:** Realidad Virtual en Unreal Engine 4. Universidad de La Laguna. 2017.
- 61 **Trabajo fin de grado:** Diseño y Desarrollo de un Chatbot. Universidad de La Laguna. 2017.
- 62 **Trabajo fin de grado:** Dispositivo de clasificación automática de cartas coleccionables. Universidad de La Laguna. 2017.
- 63 **Trabajo fin de grado:** Sistema automatizado de inventario de cartas MTG. Universidad de La Laguna. 2017.
- 64 **Trabajo fin de máster:** Herramientas web colaborativas: Outeazy. Universidad de La Laguna. 2017.
- 65 **Trabajo fin de máster:** Sistema virtual de gestión de comunicaciones unificadas en redes IP. Universidad de La Laguna. 2017.
- 66 **Proyecto Final de Carrera:** Proyecto Tahut: Los graffitis del Templo de Debod. Aplicación móvil con realidad aumentada. Universidad de La Laguna. 2016.



- 67 **Trabajo fin de grado:** DISEÑO DE UN SISTEMA DE CONTROL DE BAJO COSTE DE UNA UNIDAD DE RENDIJAS CONFIGURABLES DE SUSTITUCIÓN PARA EL ESPECTRÓGRAFO MULTIOBJETO INFRARROJO EMIR. Universidad de La Laguna. 2016.
- 68 **Trabajo fin de grado:** Sistema de pago 3-EPAY. Universidad de La Laguna. 2016.
- 69 **Trabajo fin de máster:** Prototipo de una herramienta que permita la entrega de actividades o prácticas, su testeo y su posterior calificación. Universidad de La Laguna. 2016.
- 70 **Trabajo fin de grado:** Detector de movimiento y seguimiento de jugadores en el campo con Opencv. Universidad de La Laguna. 2015.
- 71 **Trabajo fin de grado:** Implementación de Técnicas de Deep Learning. Universidad de La Laguna. 2015.
- 72 **Trabajo fin de grado:** Monitorización de variables de entorno mediante Spark. Universidad de La Laguna. 2015.
- 73 **Trabajo fin de grado:** Sistema de odometría visual: Estimación de la localización de un vehículo. Universidad de La Laguna. 2015.
- 74 **Proyecto Final de Carrera:** Te presto mi piso. Universidad de La Laguna. 2014.
- 75 **Trabajo fin de grado:** Sistema doméstico de monitorización del consumo eléctrico. Universidad de La Laguna. 2014.
- 76 **Trabajo fin de grado:** Desarrollo de un entorno gráfico para R y ULLRtoolbox.. Universidad de La Laguna. 2014.
- 77 **Trabajo fin de grado:** Diseño Implantación de una Aplicación de Gestión del Plan Docente de un Departamento Universitario. Universidad de La Laguna. 2014.
- 78 **Trabajo fin de grado:** Diseño y desarrollo de Playcat, un centro de juego electrónico interactivo para gatos. Universidad de La Laguna. 2014.
- 79 **Trabajo fin de grado:** Modelos innovadores de Interacción Persona-Computador mediante reconocimiento gestual. Universidad de La Laguna. 2014.
- 80 **Trabajo fin de grado:** Robot Android y Telepresencia.. Universidad de La Laguna. 2014.
- 81 **Trabajo fin de grado:** Sistema Centralizado de Gestión de Usuarios para Innova 7. Universidad de La Laguna. 2014.
- 82 **Trabajo fin de grado:** Sistema de vigilancia de la calidad ambiental para entornos de trabajo. Universidad de La Laguna. 2014.
- 83 **Trabajo fin de máster:** Creación de un Intercomunicador IP con un Arduino Ethernet para Dispositivos Móviles con Android. Universidad de La Laguna. 2014. 9.5.
- 84 **Proyecto Final de Carrera:** Automatización de riego de cultivo mediante Arduino con monitorización y control desde sistemas Android. Universidad de La Laguna. 2013.
- 85 **Proyecto Final de Carrera:** Automatización de riego de cultivo mediante Arduino con monitorización y control desde sistemas Android. Universidad de La Laguna. 2013.
- 86 **Proyecto Final de Carrera:** DESARROLLO DE UN VEHÍCULO ELÉCTRICO DE CONTROL MANUAL Y REMOTO. Universidad de La Laguna. 2013.
- 87 **Trabajo fin de grado:** Desarrollo de un Scanner 3D de Mano mediante Kinect. Universidad de La Laguna. 2013. Sobresaliente (9.0).
- 88 **Trabajo fin de grado:** Modelos innovadores de Interacción Persona-Computador mediante reconocimiento gestual. Universidad de La Laguna. 2013.
- 89 **Trabajo fin de máster:** Alimentador Autónomo Telecontrolado para Animales. Universidad de La Laguna. 2013. 10.0.
- 90 **Proyecto Final de Carrera:** Aplicación para la gestión centralizada de la documentación de trabajos fin de carrera. Universidad de La Laguna. 2012. Sobresaliente (9.5).
- 91 **Proyecto Final de Carrera:** TLPOST. Universidad de La Laguna. 2012. Sobresaliente (10.0).
- 92 **Proyecto Final de Carrera:** TLPOST. Universidad de La Laguna. 2012. Sobresaliente (10.0).
- 93 **Proyecto Final de Carrera:** Implementación del algoritmo MSER, paralelización y aplicación. Universidad de La Laguna. 2008. Sobresaliente (9.0).
- 94 **Proyecto Final de Carrera:** Instalación, configuración y administración de un cluster de computación de altas prestaciones. Universidad de La Laguna. 2008. Sobresaliente (10.0).

- 95 Proyecto Final de Carrera:** Diseño y desarrollo de la infraestructura de mantenimiento y soporte para sistemas de tres niveles. Universidad de La Laguna. 2007. Sobresaliente (10.0).
- 96 Proyecto Final de Carrera:** Diseño y desarrollo de la infraestructura de mantenimiento y soporte para sistemas de tres niveles. Universidad de La Laguna. 2007. Sobresaliente (10.0).

### 3.4. RECONOCIMIENTO Y RESPONSABILIDAD EN ORGANIZACIONES CIENTÍFICAS Y COMITÉS CIENTÍFICOS-TÉCNICOS

- 1 Programme committee of Interacción 2024 - XXIV Congreso Internacional de Interacción Persona-Ordenador:** Asociación Interacción Persona-Ordenador (AIPO). 20/06/2024-20/06/2024
- 2 Programme committee of Interacción 2022 - XXII Congreso Internacional de Interacción Persona-Ordenador:** Asociación Interacción Persona-Ordenador (AIPO). 07/09/2022-09/09/2022
- 3 Programme committee of Videojogos 2020 - 12th International Conference on Videogame Science and Arts:** Sociedade Portuguesa de Ciências dos Videojogos. 27/11/2020-28/11/2020
- 4 Comisión evaluadora del VI Premio Local Universidad de La Laguna del Concurso Universitario de Software Libre ed. 2015-2016:** Universidad de La Laguna. 2015-2016
- 5 Comité de Asesoramiento de la Unidad para la Docencia Virtual:** Universidad de La Laguna. 07/02/2012-19/05/2015
- 6 Programme committee of Interacción 2019 - XXI Congreso Internacional de Interacción Persona-Ordenador:** Asociación Interacción Persona-Ordenador (AIPO). 22/09/2014-24/09/2014
- 7 Programme committee of Interacción 2014 - XV Congreso Internacional de Interacción Persona-Ordenador:** Asociación Interacción Persona-Ordenador (AIPO). 10/09/2014-12/09/2014

### 3.5. OTROS MÉRITOS

La capacidad de liderazgo del Dr. Torres Jorge se ha manifestado en diversos ámbitos de la gestión universitaria y la dirección de proyectos. Destaca especialmente su papel como Director Académico del Máster Universitario en Desarrollo de Videojuegos desde 2019, donde ha sido responsable de la gestión académica y coordinación de un programa de posgrado pionero en su campo. Previamente, ejerció un rol de liderazgo significativo como Director de la Oficina de Software Libre del Vicerrectorado de Tecnologías de la Información (2010-2015), donde fue responsable de impulsar la adopción y promoción del software libre en el ámbito universitario. En el campo de la transferencia de conocimiento, ha liderado diversos proyectos y convenios con empresas, destacando la coordinación científica del proyecto de colaboración con Senda Ecoway S.L. para la transformación digital de canales de comunicación (2022-2023). Su capacidad para dirigir equipos también se refleja en su participación activa en comisiones universitarias, como la Comisión de Elaboración del Plan de Estudios de Grado de Ingeniería Informática (2009-2010), donde contribuyó al diseño y planificación de programas académicos. Como reconocimiento a sus capacidades de liderazgo en el ámbito educativo, ha sido nombrado Instructor Autorizado de Unreal Engine (2024), una designación que lo posiciona como referente en la formación especializada en desarrollo de videojuegos.

### 4. ACTIVIDAD PROFESIONAL

El Dr. Jesús Miguel Torres Jorge ha desarrollado una sólida carrera académica y profesional en la Universidad de La Laguna, donde actualmente es Director Académico del Máster Universitario en Desarrollo de Videojuegos (desde 2019) e Instructor Autorizado de Unreal Engine (desde 2024), además de Profesor Contratado Doctor Tipo 1 en el Departamento de Ingeniería Informática y de Sistemas (desde 2013). Su trayectoria profesional muestra una progresión consistente en el ámbito académico y de gestión universitaria, destacando especialmente su liderazgo en la Oficina de Software Libre del Vicerrectorado de Tecnologías

de la Información (2010-2015). Ha ocupado diferentes posiciones docentes, progresando desde Ayudante (2004-2008), Profesor Ayudante Doctor (2010-2013), hasta su actual posición como Profesor Contratado Doctor. En el ámbito de la gestión universitaria, aparte de Director Académico de Máster y Director de Secretariado de la Oficina de Software Libre, ha sido miembro de la Comisión de Elaboración del Plan de Estudios de Grado de Ingeniería Informática (2009-2010) y miembro de las Juntas de la Escuela Superior de Tecnología e Ingeniería desde 2005. Además, ha participado en diversos proyectos de investigación innovadores, que abarcan desde el desarrollo de un transductor acústico-óptico electrónico para personas sordas (2004) hasta el desarrollo de una metodología para la automatización de expedientes de justicia (2024).